



Comment jouer

1. Tous les enfants se placent en cercle.
2. L'enseignant tient une banane en jouet (ou fait semblant d'en tenir une).
3. L'enseignant annonce une situation et lance la banane à un enfant.
4. L'enfant doit rapidement jouer ou dire une réponse gentille avant que l'on compte jusqu'à 3.
5. S'il réussit, tout le monde crie : « Banane Soul Blossom ! »
6. S'il ne trouve pas de réponse, il doit prendre une drôle de grande inspiration et dire : « Oups ! Je vais devenir plus gentil ! »

Exemples de situations

Quelqu'un te bouscule par accident. Un ami oublie de partager. Un enfant est assis tout seul. Ton frère prend ton crayon. Un ami gagne un prix à ta place. Tes parents te demandent de l'aide. Quelqu'un fait une erreur pendant un jeu.

Tour Bonus Amusant

L'enseignant joue le rôle de Benny le Singe Banane

Quand Benny crie : « Je suis en colère ! Grrr ! » Tout le monde doit s'immobiliser, prendre une profonde inspiration et répondre : « Choisis la paix, Benny ! »

Quand Benny dit : « Je suis jaloux ! » Tout le monde répond : « Sois heureux pour les autres ! »

Quand Benny dit : « Je ne veux pas aider ! » Tout le monde répond : « Le service nous fait briller ! »

Question de Réflexion

Quelle a été l'action de gentillesse la plus facile à pratiquer pour toi aujourd'hui ?