



**Matériel :** Cartes de situations courtes, un tableau ou un schéma avec deux chemins – Chemin de la Gentillesse vs Chemin de l'Entêtement

### Comment jouer

1. **Diviser en équipes :** Chaque équipe représente une "famille" avec des parents, des frères et sœurs, et des amis.
2. **Tirer une carte de situation :** Exemples :
  - « Ton ami répond mal au professeur. Est-ce que tu l'imites ou restes respectueux ? »
  - « Ton petit frère demande de l'aide pour ses devoirs. Est-ce que tu l'aides ou l'ignores ? »
  - « Tu veux un téléphone parce qu'un ami en a un. Est-ce que tu demandes gentiment ou tu disputes ? »
3. **Choisir un chemin :** Les équipes décident ensemble de prendre le Chemin de la Gentillesse ou le Chemin de l'Entêtement
4. **Système de points :**
  - Chemin de la Gentillesse : 2 points (sagesse, respect, gentillesse)
  - Chemin de l'Entêtement : 0 point (leçon apprise, mais pas de croissance)
5. **Tour de réflexion :** Après chaque choix, l'enseignant demande : « *Que ferait Dinesh ? Que ferait Tara si elle voulait redevenir gentille ?* »
6. **Victoire :** L'équipe avec le plus de points à la fin est appelée « La Famille Sage ».