



### Comment jouer

1. Les enfants se placent en cercle.
2. Un enfant est choisi pour être **Bunny**.
3. L'enseignant lit différentes situations.

Bunny doit alors s'arrêter, placer ses deux mains sur son cœur et écouter le son imaginaire : « **Ding... Ding...** » Ensuite, Bunny doit choisir entre : **Le Mental Bruyant** (*un choix égoïste*) or **La Clochette du Cœur** (*un choix gentil et juste*)

**Exemples de situations:** Tu as deux biscuits et ton ami n'en a aucun. Tu vois quelqu'un faire tomber son jouet. Ton équipe a réalisé un projet ensemble, mais tu veux recevoir tous les compliments. Un ami a oublié son crayon. Quelqu'un est laissé de côté dans un jeu. Pour chaque situation, Bunny choisit la réponse de la **Clochette du Cœur**.

**Actions amusantes:** Lorsque l'enseignant dit : « **Mental Bruyant !** » Tous les enfants font des bruits amusants en disant : « **À moi ! À moi ! Vite ! Vite ! Moi d'abord !** »

Lorsque l'enseignant dit : « **Clochette du Cœur !** » Tous les enfants deviennent immobiles, placent une main sur leur cœur et disent doucement : « **Ding... Ding...** » Puis ils partagent une action de gentillesse qu'ils pourraient faire.

**Clôture Joyeuse:** Demandez à tous les enfants de fermer les yeux pendant 10 secondes et d'écouter en silence. Puis faites tinter une petite cloche (ou dites doucement) : « **Ding... Ding...** » Tous répètent ensemble : « **J'écouterai la petite clochette dans mon cœur et je choisirai la gentillesse.** »