

Jeu de classe physique – Le Jardin des Valeurs - Histoire SSSSB 056



Comment jouer

- Mise en place :**
 - Dessinez ou placez quatre grandes fleurs (découpages en papier ou dessins) dans la cour de récréation. Chaque fleur représente une valeur : **Gentillesse, Honnêteté, Respect, Travail.**
- Lien avec l'histoire :** L'enseignant dit : « *Pratique toujours les valeurs, quoi qu'il arrive. Faisons pousser notre propre jardin des valeurs !* »
- Situations :** L'enseignant (ou un enfant meneur) annonce une situation, par exemple :
 - « *Ton ami fait tomber ses livres.* »
 - « *Tu te sens timide dans une nouvelle classe.* »
 - « *Tu as oublié de faire tes devoirs.* »
 - « *Un professeur demande de l'aide.* »
- Action des enfants :**
 - Les enfants courent rapidement vers la fleur qui montre la valeur qu'ils utiliseraient.
 - Exemple : Pour « *Ton ami fait tomber ses livres* », les enfants courent vers **Gentillesse**.
 - Ils expliquent en une phrase ce qu'ils feraient.
- Gagner :**
 - Tous ceux qui choisissent une valeur et l'expliquent reçoivent des applaudissements.
 - Le jardin "grandit" à mesure que les enfants pratiquent les valeurs.