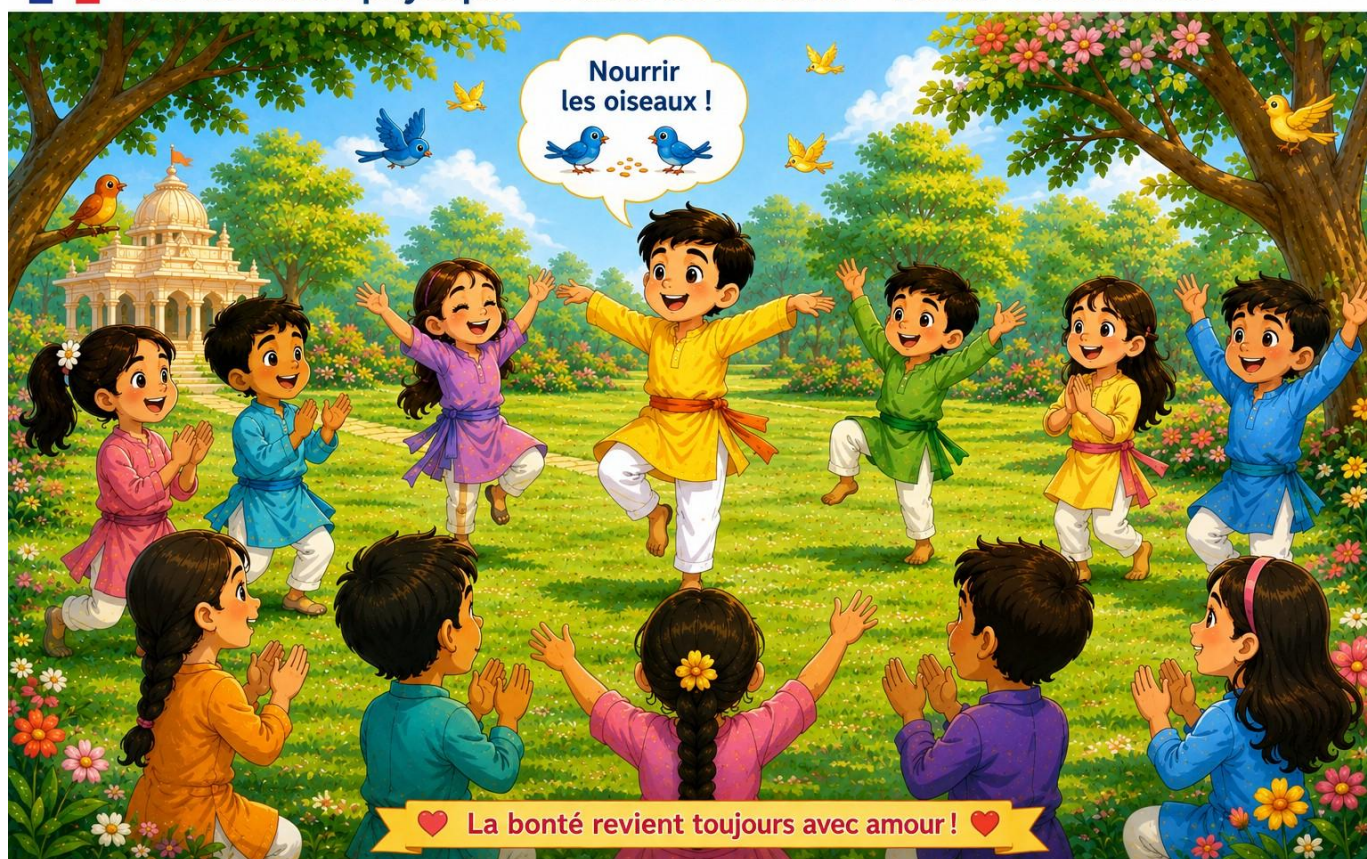


Jeu de classe physique – Danse de la Bonté – Histoire SSSSB 068



Comment jouer :

1. **Commencer avec de la musique :** Un enfant chante un *bhajan* (chant dévotionnel).
2. **Chef de la Gentillesse :** Un enfant est choisi comme « Chef de la Gentillesse ». Il annonce une action bienveillante (ex. : « Aider un ami », « Nourrir les oiseaux », « Partager son crayon »).
3. **Action + Danse :** En disant l'action, il invente un mouvement amusant (comme applaudir, sautiller ou tourner).
4. **Suivre le Chef :** Tous les enfants imitent à la fois l'action (faire semblant de la réaliser) et le mouvement de danse.
 - Exemple : Le chef dit « Nourrir les oiseaux » en battant des bras comme des ailes. Tous battent des bras et dansent !
5. **Passer le rôle :** Après quelques secondes, le chef passe son rôle à un autre enfant, qui invente une nouvelle action de gentillesse avec une danse.
6. **Parade de la Gentillesse :** Après plusieurs tours, les enfants forment une ligne et marchent/dansent, chacun criant une action de gentillesse qu'il a pratiquée.

Variantes amusantes :

- Ajouter des accessoires comme une balle ou un foulard à passer comme « Bâton de la Gentillesse ».
- Terminer en se donnant tous la main dans un cercle, en disant ensemble : « **La gentillesse revient toujours sous forme d'amour !** »