

Jeu de classe physique – Nous servons tous ensemble ! – Histoire SSSSB 013



Mise en place :

- Préparez des cartes ou des morceaux de papier avec des noms et de courts indices :
 - Arbres/Plantes : Cocotier, Bananier, Manguier, Teck, Aloe Vera, Neem.
 - Animaux : Vache, Chien, Cheval, Éléphant, Oiseau, Chat.
 - Humains : Enseignant, Docteur, Agriculteur, Parent, Enfant.
- Préparez des “Étoiles de Service” (étoiles en papier).

Comment jouer :

1. Les enfants s’assoient en cercle.
2. Un enfant choisit une carte (Arbre, Plante, Animal ou Humain) et la montre au groupe.
3. Le groupe donne de courts indices sur la manière dont cette carte sert les autres. Exemple :
 - “Tu donnes du lait” → Vache.
 - “Tu es sucré, tu donnes de la nutrition” → Manguier.
 - “Tu enseignes des leçons” → Enseignant.
 - “Tu cultives de la nourriture” → Agriculteur.
4. L’enfant devine qui il est.
5. S’il devine correctement, il gagne une Étoile de Service.
6. Bonus : L’enfant ajoute une phrase sur la manière dont *lui-même* peut mieux servir. Exemple : Si la carte est “Agriculteur”, l’enfant dit : “J’utilise de l’engrais organique au lieu de produits chimiques, je cultive plus de nourriture et je sers les gens.”

Fin joyeuse : Quand tout le monde a joué, le groupe applaudit et chante ensemble : *Arbres, plantes, animaux et humains — nous servons tous mieux chaque jour !*