



Matériel: 2 paniers ou boîtes étiquetés : Améliore-toi and Vois le Bien chez les Autres

- Petites cartes avec des consignes (exemples ci-dessous)
- Une image du cheval volant (les enfants peuvent dessiner leur propre cheval volant sur de petits papiers)

Panier 1 — Améliore-toi

Chaque carte décrit une petite faiblesse ou une habitude à améliorer. Exemples :

- « J'oublie parfois de dire merci. »
- « Je deviens impatient quand j'attends. »
- « Je parle trop fort en classe. »

Les enfants tirent une carte, jouent la situation et montrent comment ils pourraient s'améliorer.

Panier 2 — Vois le Bien chez les Autres

Chaque carte décrit une bonne qualité chez quelqu'un d'autre. Exemples :

- « Mon ami aide les autres. »
- « Mon camarade sourit toujours. »
- « Mon enseignant écoute avec patience. »

Les enfants tirent une carte et expriment leur appréciation — par un compliment, un petit jeu de rôle ou un dessin.

Règle du Jeu: Quand chacun a partagé une amélioration et une appréciation, le groupe gagne le Badge du Cheval Volant — symbole qu'ils ont appris à « voler » avec gentillesse et croissance personnelle.

Réflexion: Posez les questions :

- « Comment t'es-tu senti en appréciant quelqu'un ? »
- « Que se passe-t-il quand nous essayons de nous améliorer ? »