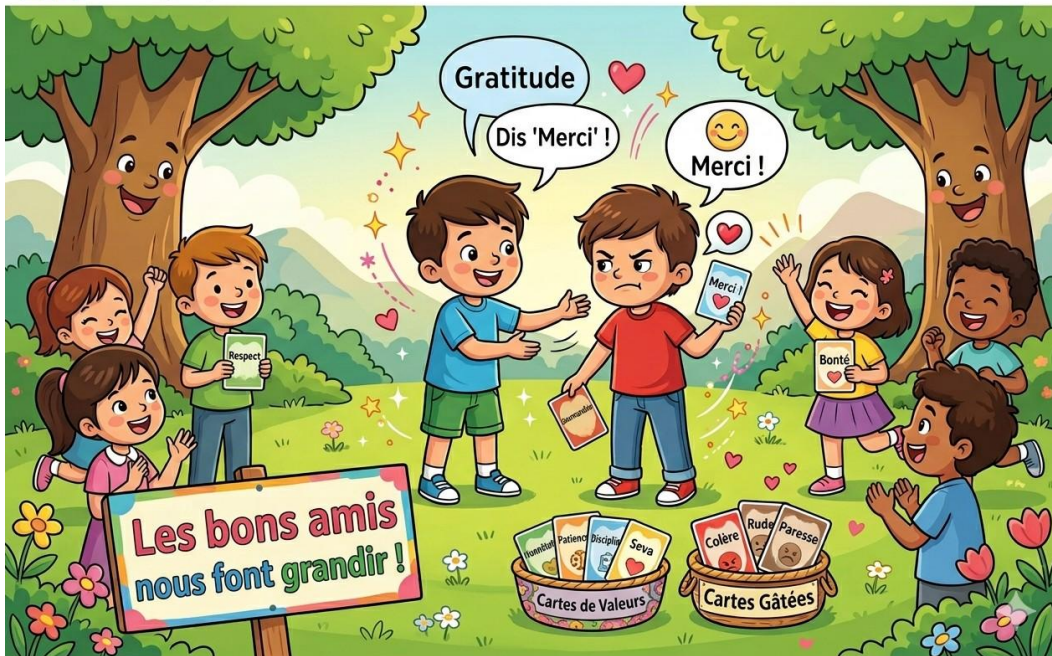


Jeu Physique de Classe – L'amitié déclenche la transformation - Histoire SSSSB 028



Joueurs: Divisez les enfants en deux équipes : **Bons Amis** et **Amis Gâtés**

Matériel

- **Cartes de Valeurs** (exemples : honnêteté, gratitude, respect, seva, patience, discipline)
- **Cartes de Défauts** (exemples : avidité, colère, gaspillage, impolitesse, paresse)
- Un panier ou une boîte pour tirer les cartes

Règles du jeu

1. **Former le cercle** : Tous les enfants s'assoient en cercle. L'enseignant explique : « *Les bons amis nous aident à grandir. Voyons ce qui se passe quand nous choisissons notre compagnie !* »
2. **Tirer les cartes** : Chaque enfant tire une carte du panier.
 - Si c'est une **Carte de Valeur**, il rejoint l'équipe des *Bons Amis*.
 - Si c'est une **Carte de Défaut**, il rejoint l'équipe des *Amis Gâtés*.
3. **Jouer la scène** : Les enfants jouent une courte scène selon leur carte.
 - Exemple : Un enfant avec *Respect* fait semblant de saluer poliment les aînés.
 - Un enfant avec *Avidité* fait semblant de demander de l'argent avec rudesse.
4. **Tour de Transformation** : Après la scène, l'enseignant demande : « *Que se passe-t-il si un ami gâté rencontre un bon ami ?* »
 - L'équipe des *Bons Amis* invite un *Ami Gâté* à se transformer en lui enseignant une valeur.
 - Exemple : Un enfant avec *Gratitude* apprend à l'enfant *Avidité* à dire « *Merci* ».
5. **Compter la Joie** : Chaque transformation réussie rapporte **2 points** à l'équipe des *Bons Amis*.
 - Si un ami gâté refuse de changer, aucun point n'est gagné.
6. **Gagner Ensemble** : Le jeu continue jusqu'à ce que tous les amis gâtés aient eu une chance de se transformer.
 - Message final : « *Quand nous choisissons la bonne compagnie, nous grandissons en valeurs et en esprit. Ensemble, tout le monde gagne !* »
7. **Fin joyeuse** : Tous les enfants crient ensemble : « *Les bons amis nous aident à grandir ! Nous choisissons les bons amis !* »
8. Om Sairam 🙏 [June 2026, 📍 Kathmandu, Nepal, SSSSB Guru Neerana Shakya]