

## Histoire SSSSB 035b : ArawMoto et le Magasin d'Équipement Sportif [13+ ans]



### ArawMoto et le Magasin de Jeux et Sports [Araw = garçon du Népal, Moto = garçon du Congo]

Il était une fois un garçon nommé ArawMoto qui voulait toujours progresser dans tout ce qu'il faisait. Ses choses préférées étaient les sports et les jeux—il aimait les concours et apprendre de nouvelles compétences.

Son rêve était de posséder un grand ensemble de sports et de jeux rempli de matériel pour découvrir de nouveaux jeux et s'améliorer. L'ensemble comprenait :

- Tangram, dames, échiquier, sablier, petite horloge, livrets
- Set de tennis, ballon de football, set de cricket, carrom, badminton, volleyball
- Jeux traditionnels du Népal et du Congo comme le dandi biyo, le lingo khel, les toupies, le likembe, l'awalé, le jeu de l'élastique, le mbila, le tir à la corde, le roulement de cerceau et le foot-volley.

Le prix total était de 25 \$. Dans la ville se trouvait un grand magasin de jouets et de sports tenu par Madame SportPlay. Chaque jour, ArawMoto passait devant, regardant avec envie l'ensemble.

Il avait économisé 20 \$ et trouva enfin le courage d'entrer. « Sairam, Madame SportPlay. Je voudrais acheter le Super Ensemble de Sports et Jeux. »

Elle répondit froidement : « C'est 25 \$ par ensemble. Il m'en reste trois. Tu veux les trois ? Cela fera 75 \$. »

« Non, madame. Juste un. Mais il me manque 5 \$... »

« Reviens quand tu auras le montant complet, » dit-elle sèchement.

À ce moment, une enseignante SSSSB entra, acheta deux ensembles pour ses classes, paya 50 \$, dit « Sairam » et reparti. Il ne restait plus qu'un ensemble.

Affolé, ArawMoto supplia : « Veuillez accepter 20 \$ maintenant, et j'apporterai le reste plus tard ! »

Mais elle refusa et le renvoya.

Triste, ArawMoto s'assit dehors—puis eut une idée. Chaque jour, il retournait en secret l'écriteau « Ouvert » en « Fermé ». Pendant une semaine, aucun client n'entra. Madame SportPlay, déconcertée, alla voir un sage Guru.

Le Guru dit : « Ton karma a changé :

- Tu as été dure avec les enfants.
- Tu surfactures les riches et les touristes.
- Tu favorises les clients aisés. »

Il ajouta : « ArawMoto est devant ton magasin maintenant. Cette fois, avec les 25 \$ complets. »

Choquée, Madame SportPlay admit : « Guruji, vous avez raison. Aidez-moi à changer. »

Guruji dit : « Travaille avec ArawMoto. Bientôt, les élèves SSSSB visiteront ton magasin. Écoute attentivement leur conversation. »

Elle se précipita. ArawMoto était là et avoua : « Madame, j'ai fait une très mauvaise chose—j'ai mis l'écriteau sur 'Fermé' toute la semaine. Pardonnez-moi. »

Madame SportPlay le serra dans ses bras. « Ce n'est pas grave, tu as ouvert mon cœur. Dorénavant, je serai juste et gentille avec tous. »

Elle voulut lui donner l'ensemble gratuitement—mais ArawMoto insista pour payer. Puis il dit : « Puis-je aider dans votre magasin après l'école pendant un mois, pour compenser les ventes perdues ? »

Elle accepta avec joie. ArawMoto accueillait les enfants, expliquait les jeux et mettait à l'aise les plus timides. Le magasin se remplit d'amour et de joie. Les ventes augmentèrent—mais ce qui toucha le plus Madame SportPlay fut autre chose : elle commença à donner une partie de ses bénéfices et offrait régulièrement des jeux aux enfants qui venaient au magasin.

Le dernier jour d'ArawMoto, un groupe d'élèves SSSSB entra. Madame SportPlay se souvint des paroles du Guru—et écouta attentivement.

**Question et Travail du Cœur** : Que penses-tu que les enfants SSSSB se diraient entre eux—s'ils étaient le propriétaire du magasin ?