

## Jeu en classe physique – Aider un Ami ! - SSSB Histoire 034



### Comment jouer :

- 1. Temps en cercle :** Les enfants s'assoient en cercle. Un enfant joue le rôle du chiot (fait semblant d'être « perdu » ou caché).
- 2. Les aides et les chercheurs :**
  - Un enfant joue la Fille A (inquiète pour le chiot).
  - Un autre joue la Fille B (qui réfléchit attentivement).
  - Un autre joue le singe qui sait où se trouve le chiot.
- 3. Action :**
  - Le « chiot » se cache derrière un arbre, une chaise ou dans un coin.
  - La Fille A et la Fille B paniquent et commencent à chercher le chiot partout.
  - Le « singe » fait des bruits amusants ou des gestes pour donner des indices.
  - La Fille A gronde d'abord le singe, mais la Fille B suit les indices du singe.
  - Ensemble, elles retrouvent le chiot !
- 4. Célébration :**
  - Tout le monde applaudit, s'embrasse ou crie de joie quand le chiot est retrouvé.
  - Les filles remercient le singe de son aide, puis ils jouent joyeusement ensemble.