

Jeu de classe physique – La chasse aux valeurs du lapin – Histoire SSSSB 066



Installation: **Lieu :** Salle de classe ou cour de recreation. **Accessoires :** Petites cartes ou papiers avec des valeurs écrites dessus (Gentillesse, Discipline, Respect, Aide, Calme). Un panier ou une boîte (le « Panier des Valeurs »).

Comment jouer

1. **Disperser les valeurs :** Cachez les cartes de valeurs dans l'aire de jeu (sous les chaises, derrière les livres, près des arbres).
2. **Rôles :** Un enfant est le **Lapin Chef**. Les autres sont les **Chasseurs de Valeurs**.
3. **Déroulement du jeu :**
 - Le Lapin Chef guide le groupe en rappelant : « Restez polis, restez calmes et aidez-vous les uns les autres. »
 - Les Chasseurs de Valeurs cherchent les cartes cachées.
 - Lorsqu'un enfant trouve une carte, il doit **dire la valeur à voix haute** (par exemple : « Gentillesse ! ») et la déposer dans le Panier des Valeurs.
4. **Règle d'aide :**
 - Si quelqu'un a du mal à trouver une carte, les autres peuvent donner des indices gentils.
 - Aider rapporte des applaudissements ou des acclamations bonus du groupe.
5. **Gagner ensemble :**
 - Le jeu se termine lorsque toutes les valeurs sont collectées.
 - Tout le monde gagne ensemble car le panier est rempli de valeurs !

À la fin, les enfants s'assoient en cercle et chacun choisit une carte du panier pour partager comment il peut pratiquer cette valeur à la maison ou à l'école.