

Jeu de classe physique – Voix et choix – Histoire SSSSB 053



Comment jouer :

1. Temps en cercle :

- Les enfants s'assoient en cercle.
- Un enfant (le « Décideur ») s'assoit au milieu.

2. Les voix autour :

- Chaque enfant autour du cercle donne au Décideur un petit conseil (exemples amusants : « Deviens chanteur ! », « Joue au football ! », « Ouvre une boutique ! », « Deviens enseignant ! »).
- Le conseil doit être court et joyeux.

3. Moment de silence :

- Le Décideur ferme les yeux quelques secondes – il prie Dieu de l'aider à prendre une sage décision.
- Il pense : « J'ai écouté tout le monde. Qu'est-ce qui fait du bien à mon cœur ? »

4. Le choix :

- Le Décideur ouvre les yeux et dit : « Aujourd'hui je choisis ____, parce que cela rend mon cœur heureux. »
- Tout le monde applaudit et célèbre le choix.

5. Répétition : Un autre enfant devient le Décideur, et le jeu continue.