

Jeu de Classe Physique – Vérité ou Blague ? - SSSSB Story 043



Comment jouer

1. **Temps en cercle** : Les enfants s'assoient en cercle.
2. **Cartes d'histoire** : L'enseignant lit de petites situations (comme « *Que ferais-tu si des amis te demandaient d'aller au terrain de jeu après l'école et te disaient de ne pas le dire à tes parents ?* »). Chaque carte propose un choix:
 - **Chemin de la Vérité** (dire aux parents, être honnête)
 - **Chemin de la Ruse** (cacher, mentir ou se faufiler).
3. **Jetons de décision** : Chaque enfant tient deux jetons : **VÉRITÉ** et **RUSE**.
4. **Choisir & Partager** : Après avoir entendu une situation, les enfants lèvent le jeton qu'ils choisiraient.
5. **Réflexion joyeuse** :
 - S'ils choisissent **VÉRITÉ**, ils disent une chose heureuse qui arrive quand on est honnête (par ex. : « Ma maman sourit », « Mon professeur me fait confiance »).
 - S'ils choisissent **RUSE**, ils jouent une conséquence amusante (par ex. : faire semblant d'être un chat déçu, ou un perroquet qui crie « Pourquoi mentir ? »).

Variation: Ajouter des amis animaux : Le Chat du Soin **et** Le Perroquet de la Vérité. Les enfants peuvent jouer ces animaux qui donnent des conseils quand quelqu'un choisit le Chemin de la Ruse.