

Jeu de classe physique – Le dollar manquant – Patience & persévérance - SSSSB Histoire 035



Mise en place :

- Prenez une boîte, nommez-la *Boîte de Sports et de Jeux*, et mettez à l'intérieur quelques jouets ou objets. Les enfants peuvent écrire sur un papier des noms comme *football, tangram, tennis*, etc., et les déposer dans la boîte.
- Placez 5 pièces en papier (chacune valant 1 dollar) à côté.
- Dites aux enfants : « ArawMoto a déjà économisé 4 dollars. Il lui en manque 1 pour acheter la boîte. Aidons-le à le gagner ! »

Comment jouer :

1. Divisez la classe en 2 groupes.
2. Chaque groupe joue à tour de rôle en répondant à une question de valeur ou en accomplissant une action bienveillante. Exemples :
 - « Dis un mot gentil à ton ami. »
 - « Que signifie la patience ? »
 - « Montre comment tu partagerais un jouet. »
3. Pour chaque bonne réponse ou action bienveillante, le groupe gagne une pièce pour ArawMoto.
4. Lorsque la classe a collecté la pièce manquante, tous crient ensemble : « Hourra ! ArawMoto peut acheter la Boîte de Sports et de Jeux ! »

Réflexion : Après le jeu, demandez :

- « Comment ArawMoto a-t-il montré de la patience ? »
- « Pourquoi l'épargne est-elle importante ? »
- « Comment pouvons-nous pratiquer la persévérance dans notre propre vie ? »