

## 🇫🇷 Jeu de classe physique – Rester et construire ensemble! - SSSSB Histoire 027



**Matériel :** Petites cartes avec des situations courtes écrites dessus (par ex. : « Aider tes grands-parents », « Partir travailler à l'étranger et emprunter de l'argent », « Créer une entreprise dans ton village », « Oublier ta langue », « Servir ta communauté avec honnêteté »).

### Comment jouer

1. Diviser la classe en deux équipes :
  - Équipe Pays natal (se concentre sur la famille, la communauté et la construction locale).
  - Équipe Étranger (se concentre sur le départ à l'étranger, les difficultés et les changements possibles de caractère).
2. Tirer une carte : Un membre de chaque équipe pioche une carte et lit la situation à voix haute.
  - Si c'est une carte Pays natal, l'équipe gagne 2 points et doit jouer la situation (petite mise en scène).
  - Si c'est une carte Étranger, l'équipe gagne 1 point mais doit aussi expliquer la difficulté ou l'effet négatif (par ex. : dette, oubli de la langue, orgueil).
3. Tour de réflexion : Après plusieurs cartes, les deux équipes partagent ce qu'elles ont appris.
  - L'Équipe Pays natal souligne la joie de la famille, du seva et de la communauté.
  - L'Équipe Étranger réfléchit aux défis et aux risques de perdre des valeurs.

### Fin joyeuse

Tout le monde crie ensemble : « Les bonnes choses grandissent dans notre pays avec la famille et la communauté ! »