

Jeux de classe physique – La gentillesse fait jaillir la joie - Histoire SSSSB 054



Comment jouer :

1. Les enfants s'assoient en cercle.
2. Un enfant fait semblant d'être le **Chien** et un autre le **Chat**.
3. L'enseignant annonce des actes de gentillesse (partager de la nourriture, donner de l'eau, planter un arbre, caresser doucement).
4. Chaque fois que l'acte aide le Chien ou le Chat, ils sautent et crient ensemble : « **La gentillesse nous rend heureux !** »
5. Tout le groupe applaudit et rit.

Fin : Tout le monde se donne la main et dit : « La gentillesse rend le monde plus lumineux pour tous ! »