French Version – Jeu de classe physique – Le Sentier de la Gentillesse de Benny - SSSB Histoire 106



Matériel: Des empreintes de pas dessinées au sol. Des cartes de situations de gentillesse

Comment jouer

1. Dessinez des empreintes de pas formant un chemin dans la salle ou sur le terrain de jeu.
2. Benny (ou n'importe quel joueur) commence sur la première empreinte.
3. Un adulte lit une situation de gentillesse.
4. Si le joueur donne une réponse gentille ou la mime, il avance d'une empreinte.
5. S'il ne trouve pas de réponse gentille, le groupe l'aide.
6. Lorsqu'il atteint la fin du parcours, il reçoit une **Étoile de la Gentillesse**

Cartes de Gentillesse *(Les enfants jouent les scènes.)*
L'Ours a oublié son crayon. Que peux-tu dire ? Réponse possible : *"Tu peux emprunter le mien !"*
Le Lapin te montre un dessin. Que peux-tu dire ? Réponse possible: *"J'aime beaucoup ton dessin !"*
La Tortue marche lentement. Que peux-tu dire ? Réponse possible : *"Viens, je marche avec toi !"*
Coco dit quelque chose de méchant. Que peux-tu faire ? Réponse possible : *"Essayons d'utiliser des paroles gentilles à la place."*
Quelqu'un est assis tout seul. Que peux-tu faire ?Réponse possible : *"Veux-tu venir jouer avec nous ?"*

Tour Bonus : L'Écho de la Gentillesse
Le responsable dit une parole gentille et tous les enfants la répètent en faisant un geste joyeux.
Exemples : « Bravo ! » « Merci ! » « Puis-je t'aider ? » « Passe une merveilleuse journée ! »

Om Sairam 🙏 [November 2026 🖋 Kathmandu, Nepal, SSSSB Guru Neerana Shakya]