



Comment jouer

1. Placez quatre cartes "**Caneton**" à différents endroits de la salle.
2. Choisissez un enfant pour être **Momo le Singe**.
3. Les autres enfants se promènent dans la « Foire Amusante de la Jungle », en imitant les cris des animaux et en profitant de la fête.
4. Soudain, l'enseignant annonce :
« **Coin ! Coin ! Les canetons ont disparu !** »
5. Momo doit trouver un assistant (un autre enfant). L'assistant rejoint Momo.
6. Ensemble, ils recherchent une carte « Caneton ».
7. Lorsqu'ils trouvent un caneton, ils doivent accomplir un petit défi de gentillesse avant de pouvoir le récupérer.

Exemples de Défis de Gentillesse: Sourire à un ami et lui dire quelque chose d'encourageant.

- Aider quelqu'un à ramasser un objet tombé. Faire un compliment. Offrir un « tape-m'en-cinq » (high-five). Remercier quelqu'un pour son aide. Après avoir relevé le défi, ils récupèrent le caneton et poursuivent leurs recherches.

Actions Amusantes des Animaux: Pour faire rire tout le monde : **Tito la Tortue** : Marche au ralenti, très très lentement. **Poppy le Lapin** : Fait trois grands bonds de géant. **Bongo l'Ours** : Fait semblant de manger du miel en disant : « Mmmm... la gentillesse est délicieuse ! » **Les Canetons** : Se dandinent et font « Coin ! Coin ! ».

Gagner le Jeu: Le jeu se termine lorsque les quatre canetons ont été retrouvés. Tous les enfants crient ensemble : **Un petit acte de gentillesse peut faire une GRANDE différence !**